

<http://escal.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article260>

Limiter la taille des téléversements

- Astuces - Niveau confirmé -



Publication date: samedi 16 janvier 2016

Copyright © Escal V4 - Tous droits réservés

On peut limiter la taille des documents, des images et des logos téléversés par les rédacteurs, que ce soit en terme de Ko ou de pixels.

Pour cela, vous devez créer un fichier `mes_options.php` à la racine du dossier `/config` de votre Spip et mettre le code suivant dedans. Bien sur, vous pouvez changer les valeurs à votre guise.

Si on définit un `xxx_MAX_WIDTH`, il faut aussi définir un `xxx_MAX_HEIGHT` et inversement

```
1. <?php
2. // interdire l'upload de documents de plus de 4 Mo
3. define('_DOC_MAX_SIZE', 4096);
4.
5. // les images de plus de 350 Ko ne seront pas enregistrées
6. define('_IMG_MAX_SIZE', 350);
7.
8. // les images de plus de 600 pixels de haut ne seront pas enregistrées
9. define('_IMG_MAX_HEIGHT', 600);
10.
11. // les images de plus de 600 pixels de large ne seront pas enregistrées
12. define('_IMG_MAX_WIDTH', 600);
13.
14. // les logos de plus de 350 Ko ne seront pas enregistrées
15. define('_LOGO_MAX_SIZE', 350);
16.
17. // les logos de plus de 600 pixels de haut ne seront pas enregistrées
18. define('_LOGO_MAX_HEIGHT', 600);
19.
```

20.
// les logos de plus de 600 pixels de large ne seront pas enregistrés
21.
`define('_LOGO_MAX_WIDTH', 600);`

[Télécharger](#)

PS:

A noter qu'Escal utilise déjà le code suivant

1.
// les images de plus de 2000 pixels de largeur ou de hauteur ne seront pas enregistrées
2.
`define('_IMG_MAX_WIDTH', 2000);`
3.
`define('_IMG_MAX_HEIGHT', 2000);`
- 4.
5.
// Et pour éviter de faire planter GD2 :
6.
`define('_IMG_GD_MAX_PIXELS', 2000000);`

[Télécharger](#)