

Etape 2 : Installer SPIP

jeudi 9 novembre 2017, par [Jean Christophe Villeneuve](#)

Une fois votre [logiciel serveur installé](#), il faut installer SPIP.

Téléchargement

Sur spip.net

choisir la dernière version (ou la version correspondante au site en ligne)

Enregistrer sur le disque dur.

Décompression

Faire un clic-droit sur le fichier téléchargé puis "Extraire ici".

Les fichiers se décompressent dans un dossier /SPIP... On peut changer ce nom en /Monsite ou ce que l'on veut mais surtout **pas d'espace** dans ce nom, ça met le bouzin (hein, Marc ! ;-)).

Déplacer ce dossier dans le dossier /www de votre logiciel serveur.

Installation

Attention ! Si vous utilisez UwAmp, il faut avant tout créer un fichier mes_options.php dans le dossier /config de spip avec dedans ce code :

```
<?php
    if (function_exists('date_default_timezone_set')){
        date_default_timezone_set('Europe/Paris');
    }
?>
```

Lancer votre logiciel serveur puis le web local ou localhost à partir de ce logiciel.

Dans la fenêtre du navigateur, cliquer sur "Monsite" (ou un autre nom si vous avez choisi un autre nom de répertoire dans /www).

Une page apparaît indiquant que le site n'est pas encore configuré.

Rajouter "ecrire" sans accent dans la barre d'adresse du navigateur (exemple : <http://localhost/Monsite/ecrire>) et appuyer sur "entrée".

Choisir la langue et cliquer sur "suivant" puis choisissez le type de base de données **MySQL**.

On doit maintenant entrer les paramètres de connexion pour travailler en local sur sa machine

- adresse : localhost
- login connexion : root
- mot de passe : laisser la case vide

A la 3ème étape, vérifier que seule "créer une nouvelle base de données" est cochée. (on peut choisir de l'appeler comme on veut, pas forcément "spip")

On doit ensuite entrer

- son pseudo, c'est lui qui apparaîtra en tant que nom d'auteur des articles
- son adresse internet (pas indispensable)
- son identifiant de connexion (à choisir)
- son mot de passe (6 caractères minimum)

Et voilà.

Mais c'est un spip de base qui est installé. Pas de rubriques, d'articles, ... Et pas de squelette personnalisé.

Passons donc à la [troisième étape](#).