

<http://escal.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article334>

# Remplacer une image d'Escal

- Astuces - Niveau débutant -



Date de mise en ligne : lundi 20 novembre 2017

---

Copyright © Escal V4 - Tous droits réservés

---

Sommaire

- [Pour les images png, jpg \(...\)](#)
- [Pour les images svg](#)

Après avoir peaufiné la charte graphique de son site, on peut avoir besoin de remplacer des images pour les accorder à cette charte graphique.

Pour remplacer une image, il faut d'abord connaître son nom. Pour cela :

- on fait un clic droit sur celle-ci et on choisit "Afficher l'image"
- dans la barre d'adresse du navigateur on repère le nom de l'image (exemple : **forum\_bouton\_proposerUnSujet.svg** ou bien **accueil2.png**)

Si l'image se trouve en cache, on obtient un nom bizarre comme **accueil2-ee6ee.png ?1510409370**  
On peut alors retrouver son nom en allant voir dans /plugins/auto/escal/images où se trouvent toutes les images d'Escal.

Ensuite, tout dépend du format de l'image :

## Pour les images png, jpg ou gif

- on nomme l'image de remplacement avec le même nom que l'image d'origine (bien respecter la casse et l'extension doit être la même)
- on copie ensuite cette image dans **/squelettes/images** (et surtout pas dans /plugins/auto/escal/images !!)

et hop, votre image remplacera celle d'Escal !

## Pour les images svg

On peut faire la même chose mais on peut aussi tout simplement changer la couleur des images d'Escal pour les adapter à sa charte graphique. **Ysabeau** nous a fait un super tuto pour ça :

<https://dutailly.net/changer-la-couleur-des-icônes-escal-avec-inkscape>

On peut aussi facilement changer la taille des icônes avec une simple règle css. Par exemple, pour changer la taille des icônes du pied de page

1. `img.icone-pied {`
2. `height: 20px;`
3. `}`

[Télécharger](#)