

Escal est international

dimanche 22 mai 2011, par [Jean Christophe Villeneuve](#)

Sommaire

- [Les changements](#)
- [Dans l'espace privé](#)
- [Liens de traduction d'articles](#)

Le jeu de squelette Escal propose maintenant le multilinguisme.

Comme le montre l'[excellent article très détaillé d'Alexandra Guiderdoni](#), les méthodes pour internationaliser un site sont nombreuses et variées.

Après avoir dégusté cet article, j'ai opté pour la méthode retenue par le tout aussi [excellent squelette Ahunstic](#) (ex-Alternatives) :

- on ne fait pas un secteur par langue, ce qui obligerait à faire un secteur "Français" même si on ne veut pas internationaliser son site.
- on va donc faire des secteurs à qui on attribuera une langue et seuls les secteurs de la langue sélectionnée apparaîtront dans les menus. Cela permet aussi d'avoir des rubriques dans une langue avec pas forcément la même structure que les autres langues. L'intérêt de ce système, c'est aussi qu'il reste totalement transparent pour l'utilisateur qui ne veut pas utiliser le multilinguisme.
- le changement de langues se fait par un menu qui renvoie vers la page d'accueil qui prend en compte la langue choisie. Ce menu ne s'affiche pas si le site est monolingue.
- tout l'environnement d'Escal s'adapte à la langue choisie. Pour l'instant, les langues suivantes sont disponibles : anglais, espagnol, italien, allemand, letton, néerlandais, russe, ukrainien, albanais, japonais et espéranto.

Les changements

Bien sur, ce passage au multilinguisme implique pas mal de petits changements dans les squelettes.

1- les noisettes :

- avec mot-clé : édito, accès direct, actus, ... -> ajout du critère lang -> ne s'affichent que si un article de la langue choisie a un article avec ce mot-clé
- sans mot clé (les menus, le bloc à la une, les articles les plus vus, derniers articles, dans la même rubrique, ...) -> n'affichent que les articles de la langue choisie

2- remplacement de tous les textes, balises alt et title comprises, par des chaînes de langues

3- création des [fichiers de langues](#) dont le nombre augmente peu à peu

4- ajout de `$forcer_lang = true` ; dans `escal_options.php`

5- ajout de la noisette inc-menu_langues dans le dossier /inclusions et des petits drapeaux dans le dossier /images

6- paramétrage des liens sous la forme

```
[ (#URL_TRUC|parametre_url{lang,#ENV{lang}})]
```

Dans l'espace privé

Pour passer multilinguisme, il vous faudra :

- activer le menu de langues sur les rubriques : ça se passe dans Configuration -> Multilinguisme (inutile d'activer le menu pour les articles !)
- activer aussi "seulement pour les rubriques situées à la racine"
- choisir les langues proposées aux rédacteurs : ça se passe sur la même page, juste en dessous, après réaffichage de la page.
- et il ne reste plus qu'à créer un nouveau secteur, lui attribuer une langue et ... le remplir. Inutile ensuite de choisir la langue pour les rubriques et les articles de ce secteur.

Liens de traduction d'articles

Dans l'espace privé, il faut d'abord activer la gestion de ces liens : on va dans Configuration -> Multilinguisme et on coche "Oui" pour "Gérer les liens de traduction ?"

Ensuite, quand on crée une traduction d'article, on indique de quel article on fait la traduction.

Et c'est tout !

- si un article n'est pas traduit, aucun changement
- si un article possède une (ou des) traduction, Escal affiche un lien vers cette (ces) traduction en lui passant l'environnement de la langue.

A vous de jouer !